

卒業後の多様な将来像を見据えたカリキュラム。

学びの重点 強靱な基礎画力

しなやかで強い基礎画力の養成は終わりがありません。デッサンやクロッキーなどの観察力と構造把握を要する描写をベースに、人体描写、キャラクターデザイン、背景描写などの作画力向上についても違和感なくそして幅広く対応できるようにトレーニングしていきます。

学びの重点 強みの発見と研鑽

技術的にある程度の水準に至ったとしても、重要なものはその先であり、プロとして選ばれる存在にならなければなりません。水準以上の技量は何よりも大切ですが、同時に自分自身の強みを明確に出していけることはもっと大事であるとも言え、切れ味の良い刀のごとく、自分の強みを磨き研ぎ澄ませる努力をつづけていかなければなりません。

学びの重点 豊かな発想力

コミックアートは単なる可愛いイラストを描けばよいわけではありません。漫画や動画のようにタイムラインで表現できない1枚絵だからこそできる表現があり、だからこそしっかり練られたコンセプトやストーリーが背景にあります。絵に深みを持たせ、見る人の共感を引き起こす「伝わる絵」を描くためにアタマとココロをしっかり使うことが大切です。

学びの重点 完成度の追求

プロとアマチュアの大きな違いは見せるための作品に仕上げる力の差にあります。そここの出来ではお客様には届けられるレベルにはありません。一流の料理人が料理だけではなく器やテーブル演出などにもこだわるように、自分の絵をもっと楽しんでもらおうとする前向きなサービス精神がイラストにも求められます。

学びの重点 デザイン力の研鑽

PhotoshopやIllustratorなどのグラフィックデザインツールは就職をはじめ、印刷物やグッズ制作など様々な場面で有効な技術です。しかしコミックアートコースがデザインを学ぶ本当の理由は構図、視線誘導、モチーフやカラーのバランスなど視覚化の基本的なデザインメソッドを身につけ、伝わるイラスト表現に活かしていくことです。

学びの重点 積極的な発表姿勢

絵は見てもらってこそはじめて「作品」という位置づけになります。絵を通して作者と見る人がコミュニケーションをすることで、作者の中に様々な変動要因が積み重なってきます。それをしっかり咀嚼することによって、作者の表現力が変化し次の作品づくりにつながっていきます。本当の現場で見せる経験を数多く積み重ねることで心技が整った描き手として成長していきます。

1年次前期

イラストを描くための基本を身につけ、画材を知り、自分の特性を探り、具体的な夢について考える。

■基礎科目Ⅰ

- デッサン1
- クロッキー

■専門基礎Ⅰ

- 空間描写
- キャラクターデザイン
- イラスト表現演習
- デジタルイラストレーション1
- アナログイラストレーション1
- セルフプロデュース1



基礎科目・デッサン



専門基礎科目
キャラクターデザイン



専門基礎科目
イラスト作画基礎



専門基礎科目・
キャラクターデザイン

1年次後期

自分の向かう方向性を定め、長所を伸ばし、改善に取り組みながら、ひたすら描きまくる日々。

■基礎科目Ⅱ

- デッサン2
- グラフィックデザイン2

■専門基礎Ⅱ

- イラスト作画基礎2
- デジタルイラストレーション2
- アナログイラストレーション2
- セルフプロデュース2



専門選択科目・
キャラクターデザイン分野



専門基礎科目・アナログイラストレーション



専門基礎科目・アナログイラストレーション

●専門選択（他学科選択可）

- 下記分野の選択授業から2科目選択
- キャラクターデザイン分野
- 商業イラスト分野
- 作家・アーティスト分野
- デザイン分野
- 他学科選択授業



専門基礎科目・デジタルイラストレーション



専門基礎科目・デジタルイラストレーション

2年次

卒業後のビジョンを明確にし、専門的な技術の習得に励む一方、実際の業界で必要となる「表現者としての強さ」に磨きをかける。

■基礎科目Ⅲ

- 基礎造形演習
- グラフィックデザイン3

■専門必修

- コミックアート実習
- イラストコンテンツ制作
- セルフプロデュース3



作家・アーティスト分野選択科目・水彩イラスト制作



作家・アーティスト分野選択科目・展示実習

●専門選択

- 下記分野の選択授業から3科目選択
- キャラクターデザイン分野
- 商業イラスト分野
- 作家・アーティスト分野
- デザイン分野
- 他学科選択授業



キャラクターデザイン分野選択科目・
ゲームキャラクターイラスト



商業イラスト分野選択授業・ゲーム画面制作

研究科

さらに探求したい人は、3年次(研究科)へ進学も可能。

研究科では学生それぞれの目標設定にしたがって個別にカリキュラムをつくり、担当教員がサポートします。就職、フリーランス、作家・アーティストのいずれの志向にも対応します。



キャラクターデザイン分野選択科目・
ソーシャルゲームイラスト



デザイン分野選択授業・グラフィカルイラスト



デザイン分野選択科目・
グラフィックデザイン中級